

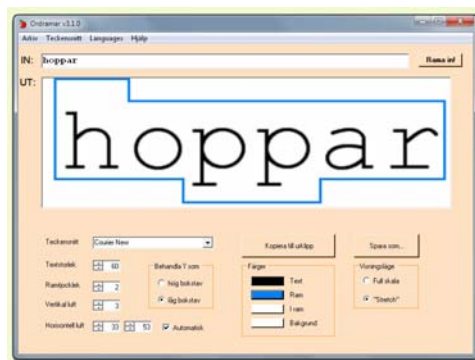
# Mattememory 0 till 3

Skriv ut dubbelsidigt på lite tjockare papper, så att man inte ser rakt igenom korten. Laminera gärna så håller de bättre. Kom ihåg! Det ska vara roligt, annars kan det kvitta.

Blanda korten och sprid ut dem på bordet med siffersidan upp. Förste spelare vänder på två kort. Hon behöver inte räkna innan. När hon vänt läser hon vad det står (med så mycket hjälp hon behöver). Om det blir lika får hon paret annars vänder hon tillbaks dem. Nu är det näste spelares tur. Den som har flest par har vunnit.



Mattememory 0 till 3 är ett helt gratis spel som finns att hämta hem på Äppelklyftigs webbplats. Orden i Mattememory 0 till 3 är skrivna med hjälp av PC-programmet Ordramar, som säljs av Äppelklyftig.



Du är varmt välkommen att besöka vår webbplats fler gånger. Vi har fortlöpande nya erbjudanden och produkter.

[www.appelklyftig.com](http://www.appelklyftig.com)

*”Alla kan lära sig räkna till tre. Kan man räkna till tre så kan man också räkna till nio eftersom det är tre grupper av tre” Patricia Oelwein*

$2 - 1$

$3 - 1$

$3 - 2$

$1 + 1$

$1 + 2$

$3$

$2$

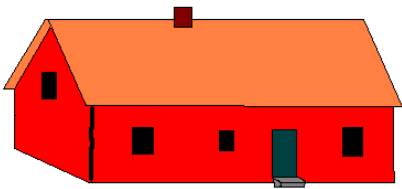
$1$

$0$

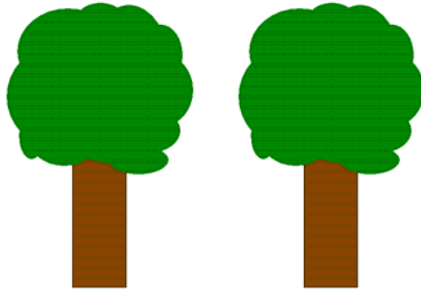
$1 - 1$

$2 - 0$

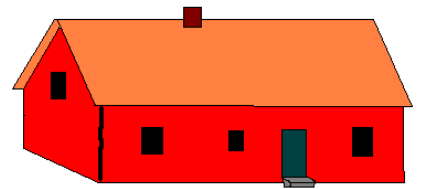
$1 - 0$



ett hus



två träd



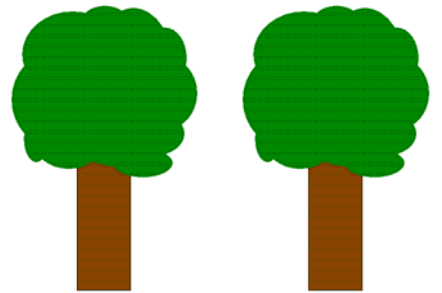
ett hus



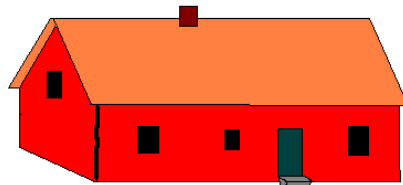
tre paket



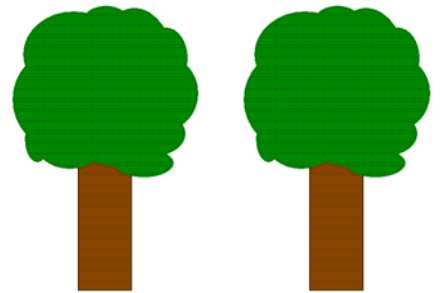
tre paket



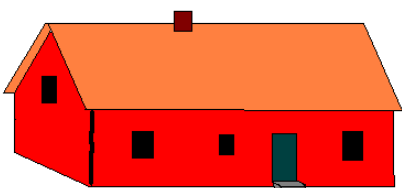
två träd



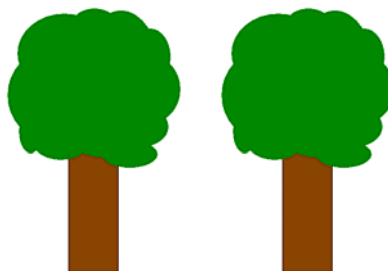
ett hus



två träd



ett hus



två träd